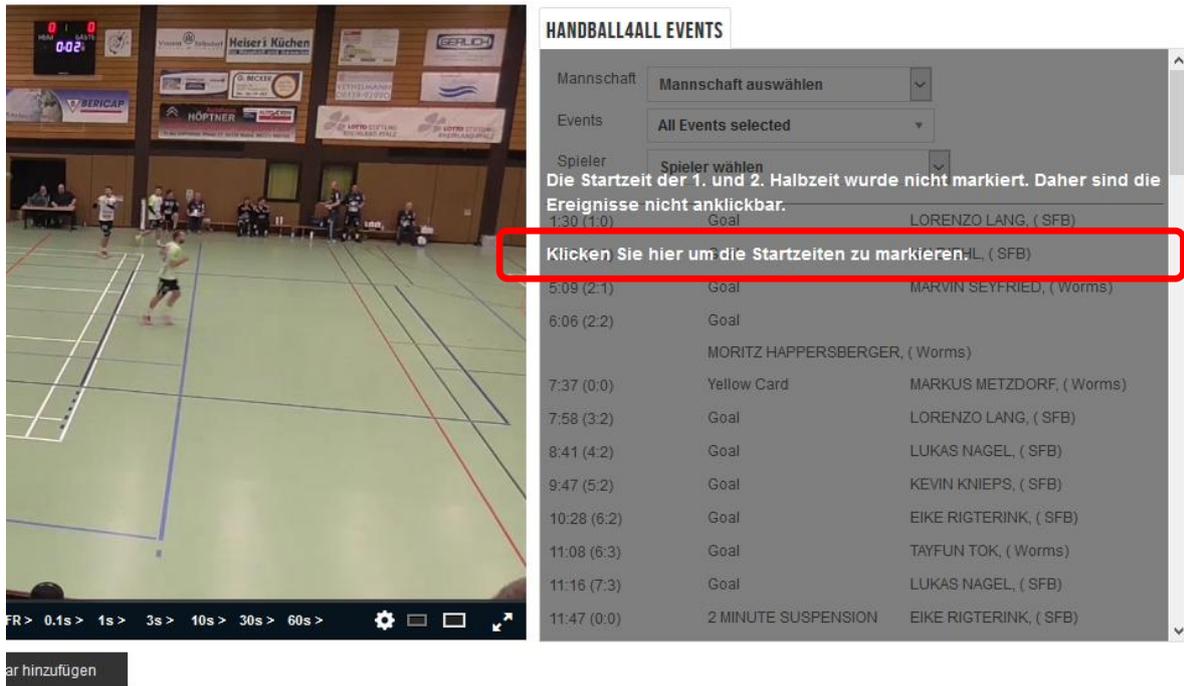


## Anpfiff Markieren / Halbzeit-Anpfliffe markieren



The screenshot shows a handball match in progress on a green court. An overlay titled "HANDBALL4ALL EVENTS" is visible on the right side. The overlay contains a list of events with columns for time, event type, and player name. A red box highlights the instruction "Klicken Sie hier um die Startzeiten zu markieren" (Click here to mark the start times) next to the event at 1:30 (1:0) Goal by LORENZO LANG, (SFB). Below this, the event at 5:09 (2:1) Goal by MARVIN SEYFRIED, (Worms) is also visible. The overlay also includes a message: "Die Startzeit der 1. und 2. Halbzeit wurde nicht markiert. Daher sind die Ereignisse nicht anklickbar." (The start time of the 1st and 2nd half was not marked. Therefore, the events are not clickable.)

Time	Event	Player
1:30 (1:0)	Goal	LORENZO LANG, (SFB)
5:09 (2:1)	Goal	MARVIN SEYFRIED, (Worms)
6:06 (2:2)	Goal	MORITZ HAPPERSBERGER, (Worms)
7:37 (0:0)	Yellow Card	MARKUS METZDORF, (Worms)
7:58 (3:2)	Goal	LORENZO LANG, (SFB)
8:41 (4:2)	Goal	LUKAS NAGEL, (SFB)
9:47 (5:2)	Goal	KEVIN KNEIPS, (SFB)
10:28 (6:2)	Goal	EIKE RIGTERINK, (SFB)
11:08 (6:3)	Goal	TAYFUN TOK, (Worms)
11:16 (7:3)	Goal	LUKAS NAGEL, (SFB)
11:47 (0:0)	2 MINUTE SUSPENSION	EIKE RIGTERINK, (SFB)

Nach dem Hochladen der Videoaufnahme muss die Aufnahme noch mit dem Spielbericht synchronisiert werden.

Dazu den Schriftzug „Klicken Sie hier um die Startzeiten zu markieren“ betätigen, es erscheint folgende Anweisung:

### Startzeiten der Spielabschnitte auswählen

Wählen Sie die Startzeiten der Spielabschnitte aus, damit wir die Verknüpfung zwischen dem Video und den Statistikdaten herstellen können. Folgen Sie diesen Schritten:

1. Spielen Sie das Video im Videoplayer ab (nur möglich, wenn das Videoformat korrekt ist)
2. Pausieren Sie das Video zur Startzeit des Spiels (z. B. Anpfiff, Tip-off, Puck-Drop)
3. Klicken Sie auf den Button "Position übernehmen" für den Zeitraum, für den Sie die Startzeit auswählen möchten. Die Zeit aus dem Videoplayer wird dann automatisch in den Felder darunter übernommen.

**Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Zeiträume, oder wenn die Videoaufnahme nicht pausiert wurde (einschließlich Unterbrechungen), können Sie das Kontrollkästchen "Videoaufnahme wurde nicht angehalten" aktivieren. Klicken Sie auf „Nächster Schritt“, wenn Sie alle Startzeiten markiert haben.**

Bei dieser Synchronisation sollen Anwurf erste Halbzeit und Anwurf zweite Halbzeit markiert werden.



Videoaufnahme wurde nicht angehalten

Position übernehmen 1. Halbzeit

Zeit im Video

00 : 0 : 00

Position übernehmen 2. Halbzeit

Zeit im Video

00 : 0 : 00

Speichern

Zurücksetzen

Bei dieser Synchronisation sollen Anwurf des gesamten Spieles markiert werden.



Videoaufnahme wurde nicht angehalten

Beginn des Spiels

Zeit im Video

00 : 0 : 00

Speichern

Zurücksetzen

## Nach Setzen der Zeiten den Vorgang speichern und der Spielbericht ist mit der Aufnahme synchronisiert.

### ANPFIFF MARKIEREN

#### STARTZEITEN DER SPIELABSCHNITTE AUSWÄHLEN

Wählen Sie die Startzeiten der Spielabschnitte aus, damit wir die Verknüpfung zwischen dem Video und den Statistikdaten herstellen können. Folgen Sie diesen Schritten:

1. Spielen Sie das Video im Videoplayer ab (nur möglich, wenn das Videoformat korrekt ist)

2. Pausieren Sie das Video zur Startzeit des Spiels (z. B. Anpfiff, Tip-off, Puck-Drop)

3. Klicken Sie auf den Button "Position übernehmen" für den Zeitraum, für den Sie die Startzeit auswählen möchten. Die Zeit aus dem Videoplayer wird dann automatisch in den Felder darunter übernommen.

Wiederholen Sie diesen Vorgang für alle Zeiträume, oder wenn die Videoaufnahme nicht pausiert wurde (einschließlich Unterbrechungen), können Sie das Kontrollkästchen "Videoaufnahme wurde nicht angehalten" aktivieren. Klicken Sie auf „Nächster Schritt“, wenn Sie alle Startzeiten markiert haben!

Wenn Sie danach die Aufnahme neu starten, ist der Spielbericht mit der Aufnahme zusammen zu sehen:

Jetzt können durch die Selektionsmöglichkeiten ganze Abläufe zusammen gestellt werden.

Time	Score	Event	Player
1:30	(1:0)	Goal	LORENZO LANG, ( SFB)
3:42	(2:0)	Goal	KAI DIEHL, ( SFB)
5:09	(2:1)	Goal	MARVIN SEYFRIED, ( Worms)
6:06	(2:2)	Goal	MORITZ HAPPERSBERGER, ( Worms)
7:37	(0:0)	Yellow Card	MARKUS METZDORF, ( Worms)
7:58	(3:2)	Goal	LORENZO LANG, ( SFB)
8:41	(4:2)	Goal	LUKAS NAGEL, ( SFB)
9:47	(5:2)	Goal	KEVIN KNEIPS, ( SFB)
10:28	(6:2)	Goal	EIKE RIGTERINK, ( SFB)
11:08	(6:3)	Goal	TAYFUN TOK, ( Worms)
11:16	(7:3)	Goal	LUKAS NAGEL, ( SFB)
11:47	(0:0)	2 MINUTE SUSPENSION	EIKE RIGTERINK, ( SFB)